

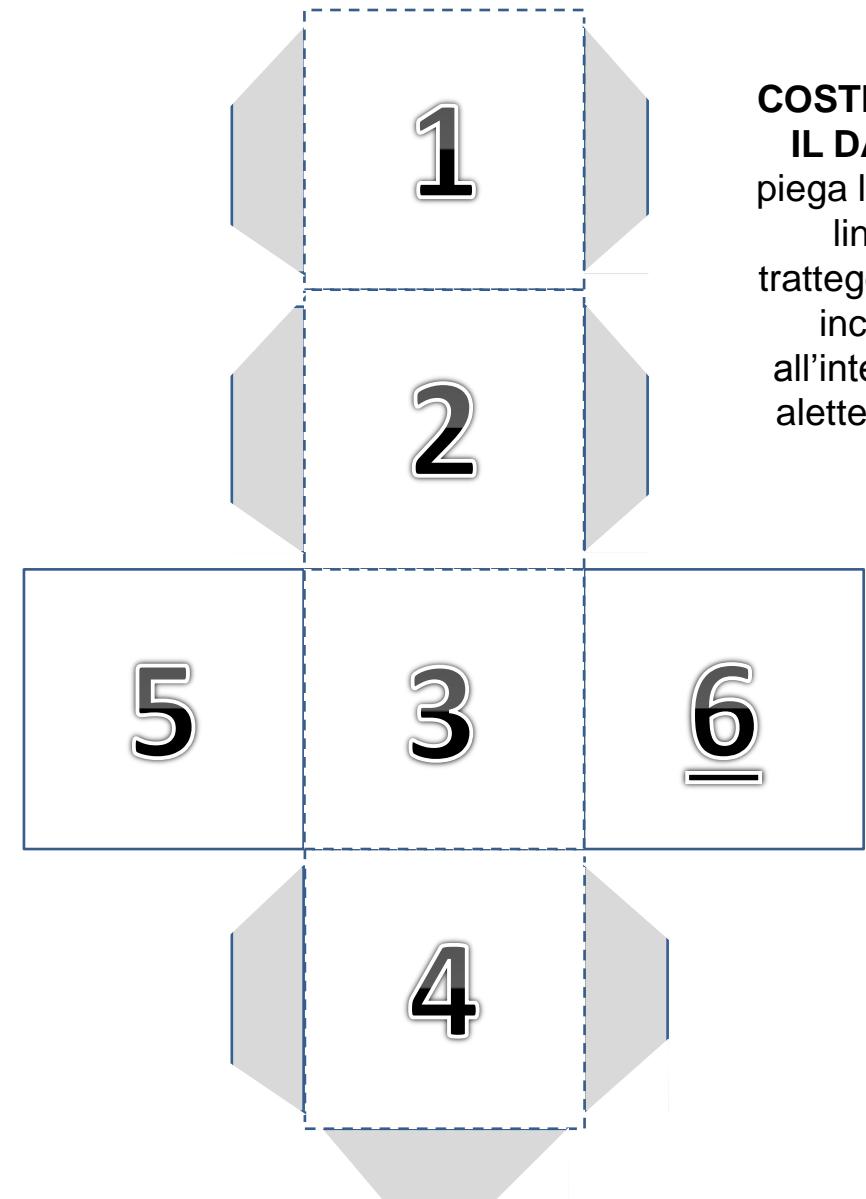
COME SI GIOCA:

Muovi la tua pedina di un numero di caselle pari alla somma uscita dal lancio del dado.

La casella del Salvaboschi (58) va raggiunta con un lancio di dadi esatto altrimenti si retrocede dei punti in più.

	FUOCO	è vietato accendere il fuoco nel bosco: torna indietro di 2 caselle (caselle 15 – 30 - 43 – 51 - 55)
	ALBERELLO SALVABOSCHI	raddoppi il punteggio ottenuto dal lancio del dado (caselle 10 – 17 – 31 – 38 - 46)
	CANADAIR	devi fare rifornimento di acqua per spegnere un incendio. Rimani fermo 2 turni (caselle 12 – 21 - 50)
	AUTOMEZZO dell'ANTINCENDIO BOSCHIVO	stai andando a spegnere un incendio. Avanza di tre caselle (caselle 3 – 26 – 36 - 45)
	FIAMMIFERO	hai acceso un fiammifero nel bosco! Per punizione dovrai ricominciare il gioco dalla casella numero 1 (caselle 7 e 54)
	IDRANTE	per aprire l'idrante hai bisogno della chiave. Vai avanti fino alla casella successiva che contiene la chiave (caselle 14→19 – 24→33)

Per giocare hai bisogno
di un dado e non ci
sono limiti sul numero
di giocatori



**COSTRUISCI
IL DADO:**
piega lungo le
linee
tratteggiate e
incolla
all'interno le
alette grigie

RITAGLIA E SCEGLI LA TUA PEDINA

